

La bataille navale

But du jeu : Faire couler les bateaux de l'adversaire.

Par deux ou en équipes.

Matériel :

- Une planche quadrillage pour le meneur et une autre pour son ou ses adversaires.
- Des pions bateaux.
- Des jetons pour noter les cases vérifiées sans bateau.

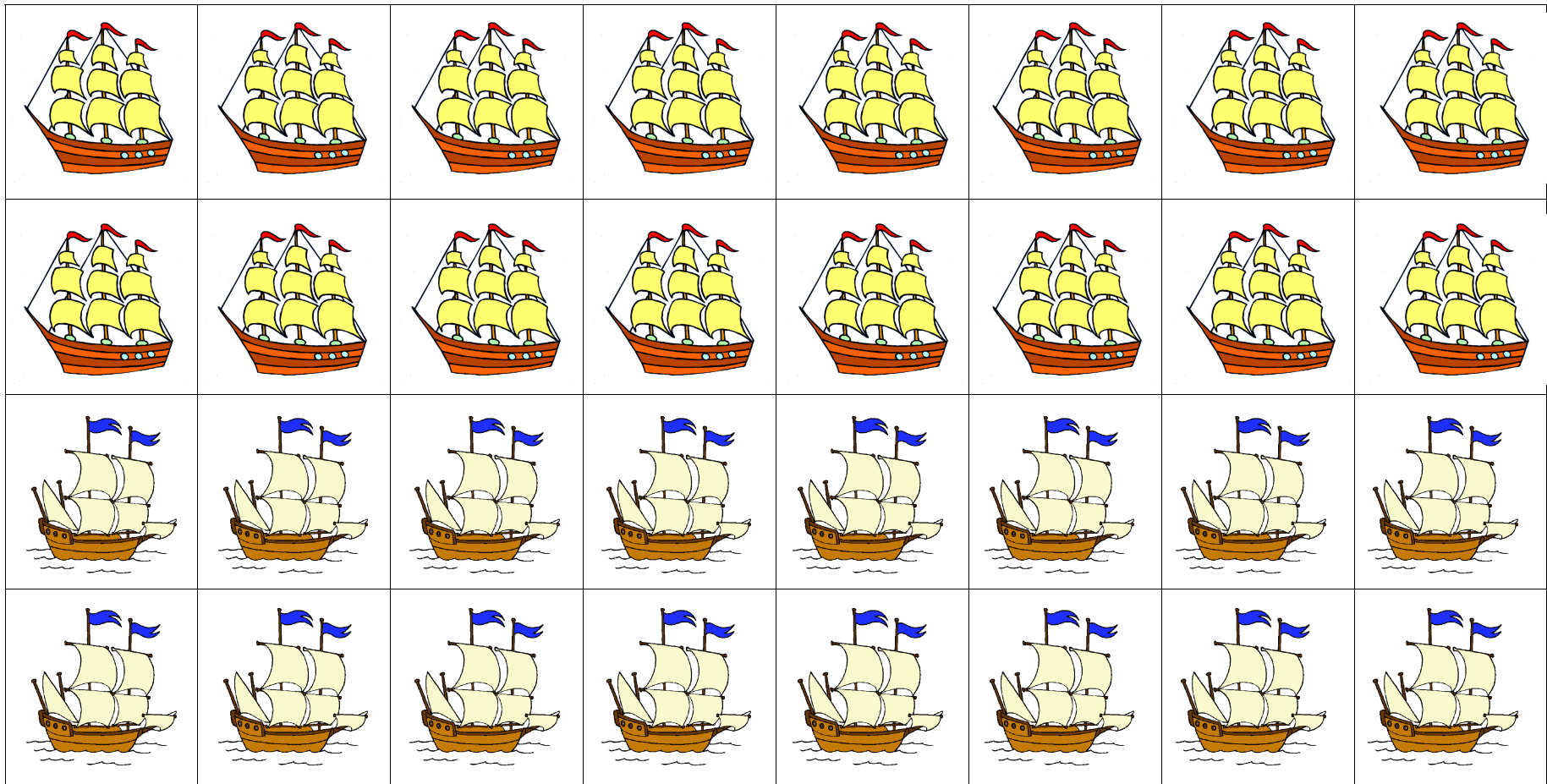
Déroulement : (suggestion)

Le meneur place 5 bateaux sur son quadrillage. 2 bateaux ne doivent pas se toucher.

Les adversaires doivent trouver les bateaux pour les couler en indiquant des codes de cases.

Si les enfants ont bien compris ils peuvent jouer en même temps le rôle de défenseur et d'attaquant.

En dernière page, des mini grilles qui peuvent servir pour noter les cases vides et les bateaux découverts chez l'adversaire.



	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								